Atitit 架构的艺术

目录

[1. 按照技术站分类 1](#_Toc5012)

[1.1. LAMP架构，到IOE架构，再到分布式架构 1](#_Toc20506)

[1.2. Ssh ssm 1](#_Toc12011)

[2. Bs cs web hybrid架构 1](#_Toc31935)

[3. 按照功能 性能分类 1](#_Toc7709)

[4. 3. 常用的软件架构（hybrid， 2 2](#_Toc31839)

[4.1. Arm x86架构 2](#_Toc12725)

[4.2. 事件驱动架构 2](#_Toc7122)

[4.3. 3.1. Cs》》 bs 》3层架构》  SOA》rest》MSA(微服务架构 2 2](#_Toc4053)

[4.4. 3.2. 分层架构是使用最多的架构模式 Layers模式 也称Tiers模式 2 2](#_Toc27306)

[4.5. 3.3. MVC架构 3 2](#_Toc3005)

[4.6. 3.4. 微内核架构 •Microkernel（微核）模式 3 2](#_Toc20802)

[4.7. 3.5. 元模型架构： 3 2](#_Toc3623)

[4.8. 3.6. 管道-过滤器架构： 2.2.2　Pipes and Filters模式 3 2](#_Toc22536)

[4.9. 3.7. 点对点（Peer to Peer）对等风格  3 2](#_Toc15847)

[4.10. 3.8. 其他架构 3 2](#_Toc12854)

# 按照技术站分类

## LAMP架构，到IOE架构，再到分布式架构

## Ssh ssm

# Bs cs web hybrid架构

# 按照功能 性能分类

# 3. 常用的软件架构（hybrid， 2

## Arm x86架构

## 事件驱动架构

## 3.1. Cs》》 bs 》3层架构》  SOA》rest》MSA(微服务架构 2

## 3.2. 分层架构是使用最多的架构模式 Layers模式 也称Tiers模式 2

## 3.3. MVC架构 3

## 3.4. 微内核架构 •Microkernel（微核）模式 3

## 3.5. 元模型架构： 3

## 3.6. 管道-过滤器架构： 2.2.2　Pipes and Filters模式 3

## 3.7. 点对点（Peer to Peer）对等风格  3

## 3.8. 其他架构 3

Atitit 常用的软件架构 与 架构模式（相对固定总结的架构方法） attilax总结

Atitit。软件架构原理与实践概论.docx